

## Funcionamiento y Conceptos de las TIC.

FC 4.6 Comprende la naturaleza y usos de las diferentes formas de la tecnología

- a. Identifica que la tecnología facilita una mejor comunicación, proporcionando almacenamiento y recuperación de grandes cantidades de datos.
- b. Pone en práctica la prevención de lesiones, que se utilizan en las TIC, aplicando diversas estrategias de escritura y postura.
- c. Entiende que los procesos de fabricación incluyen el diseño del producto, la recopilación de los recursos naturales y / o sintéticos, y la producción final.

## Fundamentos de Informática

FI 4.1 Conoce las características y usos de hardware y sistemas operativos.

- a. Identifica y conoce las funciones básicas de hardware (Dispositivos de entrada, dispositivos de salida y dispositivos de almacenamiento).
- b. Utiliza técnicas adecuadas de teclado, reconociendo diferentes filas y la posición correcta de las manos.

# Grado 4 A.H.P

## Estándares y Competencias de Informática



**Layout Design & Collaboration**  
**Janis Heigl**

**March 2016**

**Source Documents:**

Based on document by ASOCIACIÓN ACADEMIA HEBREA  
DE PANAMÁ

# Estándares y Competencias para Grado 4



## Software de Aplicaciones

SA 4.2 Conoce las características y usos de los programas de software de ordenador.

- a. Utiliza un procesador de texto para dar formato a un documento o texto.
- b. Utiliza las hojas de cálculos para llevar un control y desarrollar operaciones matemáticas básicas.
- c. Utiliza software de aplicación para editar, añadir y eliminar registros. Para buscar información a través de técnicas de clasificación o búsqueda simple.

## Pensamiento crítico, solución de problemas y toma de decisiones.

PST 4.3 Comprende las relaciones entre la ciencia, la tecnología, la sociedad y el individuo

- a. Reconoce que las nuevas tendencias a menudo conducen a otros nuevos inventos y formas de hacer las cosas.
- b. Comprende que las nuevas tendencias reflejan las necesidades de la personas.
- c. Entender que la tecnología puede afectar el medio ambiente tanto positiva como negativamente.
- d. Entender los riesgos de compartir información personal en línea.
- e. Utiliza medios digitales para realizar diversas actividades basadas en diferentes búsquedas de información e investigación.

## Creatividad e Innovación

CI 4.4 Entiende la naturaleza del diseño tecnológico.

- a. Evalúa las limitaciones que se pueden dar en el diseño de una solución a un problema.
- b. Utiliza herramientas apropiadas, técnicas y mediciones cuantitativas para poner en práctica las soluciones propuestas.
- c. Utiliza tecnología de creación y manejo digital de imágenes para modificar o crear trabajos que serán usados para presentaciones digitales.

## Robótica

RO 4.5 Entender la naturaleza y el funcionamiento de los sistemas

- a. Identifica que cuando las cosas se componen de muchas partes, las partes generalmente se afectan mutuamente.
- b. Comprende que las cosas que están hechas de partes pueden no funcionar bien si falta una pieza, roto, desgastado, no coincidentes, o mal conectado
- c. Arma y desarma los sistemas simples (por ejemplo, dispositivos de hardware familiares).
- d. Usa modelos y simulaciones para explorar sistemas y temas complejos.
- e. Planifica y administran las actividades para desarrollar una solución o completar un proyecto.